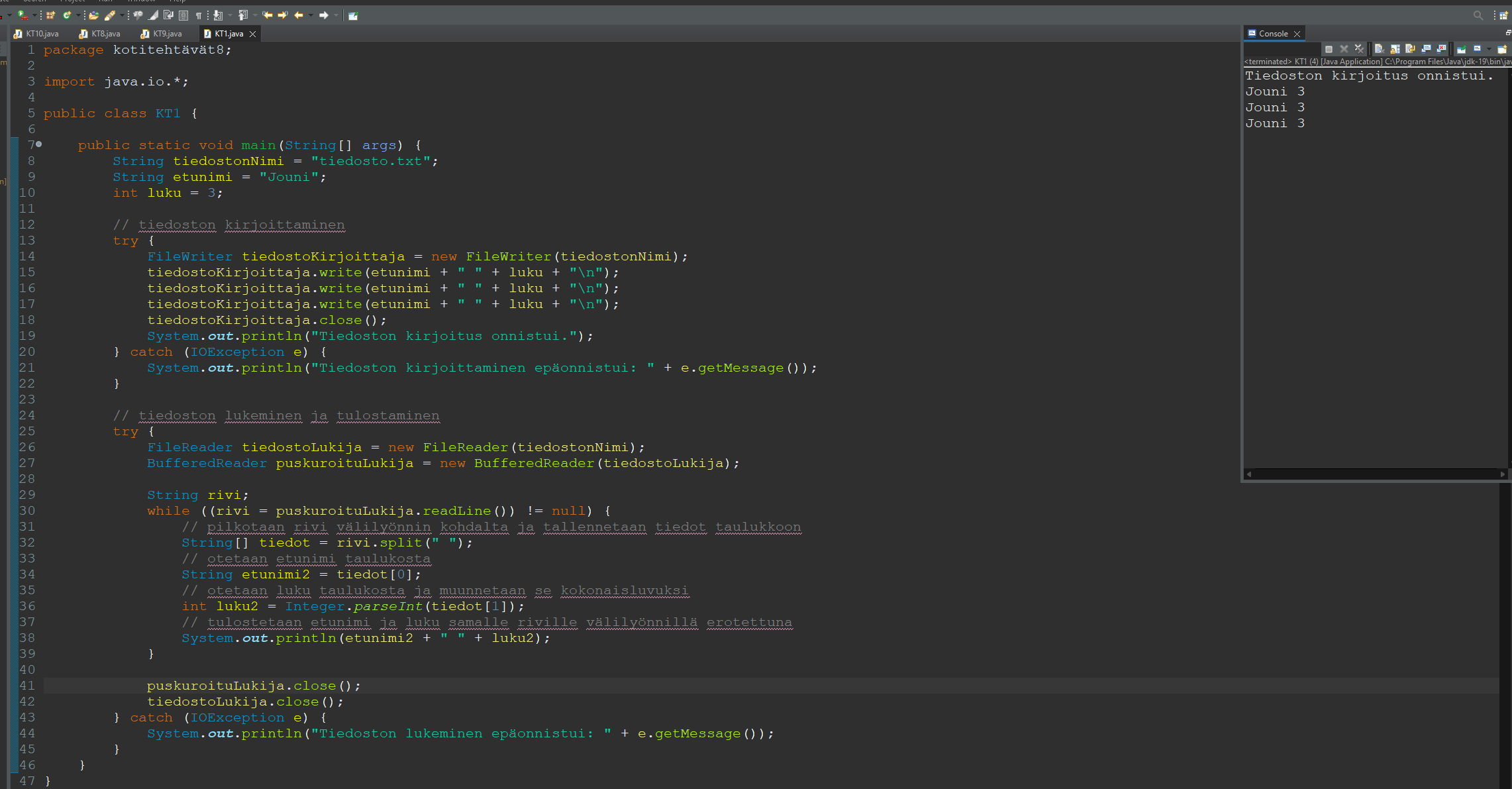
Ohjelmointiharjoitus 5

# 1.Luo tekstitiedosto, johon talletat etunimesi sekä kokonaisluvun 3 samalle riville välilyönnillä toisistaan erotettuina. Laadi ohjelma, joka lukee tarvittavat tiedot tiedostosta ja tulostaa näytölle seuraavasti



# 2.Kuten edellä, mutta nyt tulostus ohjataan tiedostoon ja kokonaisluku on 5.

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 3. Kuten edellä, mutta pyydä merkkijono sekä kokonaisluku käyttäjältä

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 4. Tee jostain uutistekstistä itsellesi tekstitiedosto. Avaa tekstitiedosto lukemista varten. Poimi sisällöstä kaikki ne sanat, joiden pituus on kymmenen tai enemmän. Tulosta kaikki nämä sanat näytölle. Tarkista tulos manuaalisesti.

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 5. Muutoin sama, mutta nyt kohteena ovat sanat, joissa on yhdysviiva

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 6. Tee pienimuotoinen peli, jossa käyttäjän tulee arvata maiden pääkaupunkeja. Kysymyksiä esitetään viisi. Maat ja kaupungit talletetaan taulukkoon ohjelman alussa.

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 7. Kuten edellä mutta nyt taulukot täytetään tiedostosta lukemalla

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 8. Tee metodi, jossa on käyttäjä saa testata kertolaskutaitoaan 10-kertotaululla

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 9. Laajenna edellistä uudella metodilla siten, että käyttäjä jokaisen kertolaskun jälkeen päättää haluaako hän jatkaa (kyllä/ei).

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# 10. Muokkaa edellistä siten, että käyttäjä saa päättää kertolaskun kertojalle ja kerrottavalle rajat. Lisää metodeja. Esimerkki:

Kuva, joka sisältää kohteen teksti

Kuvaus luotu automaattisesti

# Lopuksi viellä kuvat kansiosta mistä näkee että koodit teki sen mitä piti

